

ボーリング柱状図

調査名

千葉県立院内小学校他1校エバーター設置地質調査他業務委託

事業・工事名

ボーリングNo

53404029000

シートNo

ボーリング名	No.1				調 査 位 置				千葉県中央区祐光1丁目25番3号他(千葉県立こてはし台小学校)				北 緯		35° 41' 17.0000"								
発 注 機 関	千葉県都市局建築部営繕課						調 査 期 間		平成17年 5月31日～平成17年 6月 2日				東 経		140° 07' 20.0000"								
調 査 業 者 名					主任技師				現 場 代 理 人		コ ア 鑑 定 者				ボーリ ング責任者								
孔 口 標 高	KBM 0.00m		角 度	180° 上 下 0° 90° 0°		方 向		0°北0° 270°西180°南90°東		地 盤 勾 配		0° 鉛直 90° 水平0°		使用 機種		試 錐 機		カ-KR-100		ハンマ ー 落 下 用 具		半自動型	
総 掘 進 長	22.45m													エ ン ジ ン		NS-75		ポ ン プ		V-6			

標尺 m	標高 m	層厚 m	深度 m	柱状図	土質区分	色調	相對密度	相對稠度	記 事	粒度試験による土質区分	孔内水位／測定月日	標準貫入試験					原位置試験		試料採取			掘進 月日																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																												
												深 度 m	10cm毎の打撃回数			N 値	深 度 m	試験名 及び結果	深 度 m	試料番号	採取方法		内 試 験																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																											
													0 }	10 }	20 }									打撃回数／貫入量																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																										