
千葉市、インテル株式会社及び東京情報大学の デジタル活用の推進に関する協定について



協定締結の背景・目的

- 令和6年3月に本市とインテル(株)が包括連携協定を締結し、持続可能なまちづくりに向けた取組を進めている
- 東京情報大学では情報社会の未来を切り拓くため、新たな研究拠点として共創ラボを設置する
- 共創ラボの一つであるeスポーツリサーチラボでは、「eスポーツを通じたSTEAM教育の実践と研究」をテーマに、人材育成、産業・文化等様々なアプローチから教育研究を行う
- eスポーツリサーチラボの一拠点となる「eスポーツスタジオ」が7月に大学内に設置

千葉市版インテル・デジタルラボ構想を活用した人材育成 千葉市民のデジタル対応力（デジタルディバイス）を高めるため、産官学が連携し、デジタル人材育成を行います。				
intel.	STEAMラボ	Creativeラボ	AIラボ	DX/DcXラボ
目的	STEAM 教育	デジタルコンテンツ制作	AI教育	DX/DcX研修
提供	教材提供と教員研修の実施 eスポーツにも利用可能な環境の構築支援	制作環境の構築支援 グローバル・コミュニティとの連携	AI教育教材提供とAI研修の実施	社員・職員向けの研修教材提供と研修実施
主な対象	・市内の小中学校・高等学校の児童・生徒・教員	・市内のクリエイター ・市内の専門学校・大学などの学生	・すべての市民 ・市内の団体・企業の職員・社員 ・行政職員	・市内の団体・企業の職員・社員 ・行政職員
取組	・千葉市教育委員会とあり方や実施体制などを構築			
	・千葉市産業振興財団との連携 ・市民、団体、企業向けの研修等を実施予定 ・担当事業育成のための市内団体・企業等への支援			
	・市内大学等教育機関との連携 ・東京情報大学（ちば産学官連携プラットフォーム）との連携 ・学内において設置予定の共創ラボとの連携 ・学生・市民等がデジタル技術に触れる場の提供 ・学生、市民、団体、企業向けの講座・研修等を実施予定 ・担当事業育成のための講座・研修等を実施予定			

インテル(株)との包括連携協定締結資料より抜粋

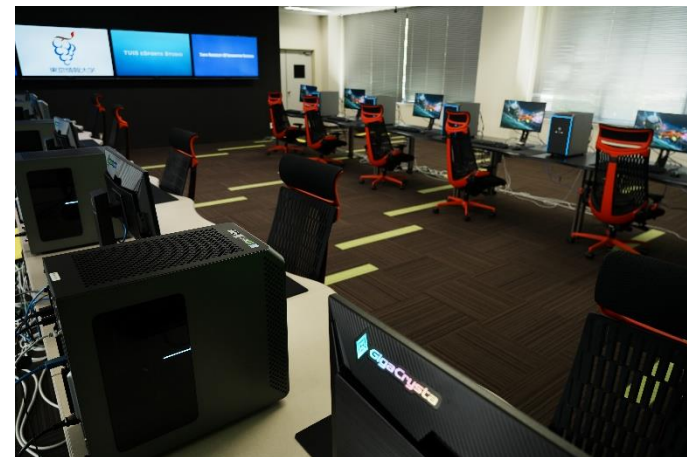
インテル(株)との包括連携協定の内容実現に向け、産学官の連携をさらに深め、デジタル活用を推進するため、千葉市、インテル(株)、東京情報大学の三者で個別協定を締結する

連携事項

- eスポーツの振興及び活性化
- デジタル人材の育成
- デジタル活用の推進に資する社会実装及び地域活性化等に関する研究の推進
- その他、必要な事項に関すること

東京情報大学eスポーツスタジオの新設について（7月開設）

- eスポーツリサーチラボの中核として、人材育成、サイバーフィジカルシステム（CPS）構築、マネジメント、産業・文化、ヘルスケアなどのさまざまなアプローチからeスポーツに関する教育研究を推進するための施設
- ゲーミングPC10台を設置
- 学内利用以外にも、イベント開催時等には市民の参加（又は利用）も予定



具体的なeスポーツ関連キックオフ事業

高校生向けeスポーツ東京情報大カップ

- 8月3日（土）に東京情報大学オープンキャンパスと同時開催
- eスポーツを通じて「社会人基礎力」の向上を目標に、千葉県内高校を中心とした高校生によるeスポーツ大会を開催
- ゲームタイトルは、車を操作してサッカーをする「ロケットリーグ」で、1チーム3人のチーム戦

高校生、大学生向けeスポーツとSTEAM教育を学ぶ特別講義

- 8月6日（火）～9日（金）の4日間で実施予定
- 市のスマートシティ推進に資する取組の紹介や、eスポーツを通じて学べるスキル・経験について、千葉市、インテル㈱及びeスポーツに関連する企業・教育団体から講師を招き、競技運営、教育、地域をテーマに、eスポーツを通じたSTEAM教育推進を図る

中学生、高校生、大学生向けの地域eスポーツ活動の検討

具体的な取組

教職員向け研修

- GIGA端末の効果的な活用や、学習者中心の授業におけるテクノロジーの活用について学ぶことを目標とした、インテル(株)が全世界に展開している研修を、8月に実施予定
- 教職員向け高度なテクノロジー活用等に関する研修を、11月に実施する方向で調整中
- インテル(株)の研修ノウハウを東京情報大学の先生方と千葉市内の教職員が学び、千葉市の自走モデルとして、大学と千葉市が協働して展開していく方法の構築についても検討中



職員向け研修

- データを使用して操作及び分析を行い、データ分析を活かす考え方を学ぶことを目標としたデータ分析研修を、7月に実施予定
- AIを使った体験学習等を通じて、デジタル社会において活躍するためのAIの基礎知識等を学ぶことを目標としたAI研修を、11月に実施予定
- 研修場所を東京情報大学のコンピュータ実習室とし、一人一台かつ最適なネットワーク環境にて実施予定



小・中・高校生向けデジタル人材育成講座

- 東京情報大学で小・中・高校生向けのデジタル人材育成に向けた講座開催を検討中

地域企業経営者向けセミナー

- 企業におけるデジタル化が必要な背景から、DX事例・すぐに使えるデジタルツールの紹介まで、地域企業経営者向けのデジタル化・DXセミナーを産業振興財団と連携して、8月に実施予定

デジタルデバイド対策

- デジタルデバイド解消のために実施しているスマートフォン講座について、東京情報大学の学生をボランティアとして参加いただき、10月に大学内で実施予定

東京情報大学の共創ラボにおいて、活力ある地域社会及び情報社会の形成に向けた各種研究や連携を進めていく

東京情報大学の共創ラボについて

- 情報社会の未来を切り拓き、新たなイノベーションにつながる様々な挑戦に取り組む研究拠点
- AI、知能ロボティクス、エンタテインメントコンピューティング、サイバーセキュリティ、バイオインフォマティクスなどの先端技術から、eスポーツの可能性について、学生と教員が共同で研究に取り組むことで、未来を創造し、小さなアイデアから大きな価値を創出
- 研究成果を教育や社会に還元することで、知の好循環サイクルを構成し、閉じた学びから社会へ繋がる学びへの跳躍を促す
- 産学官連携にも積極的にアプローチし、研究成果の実用化を目指す

知能ロボティクス Lab



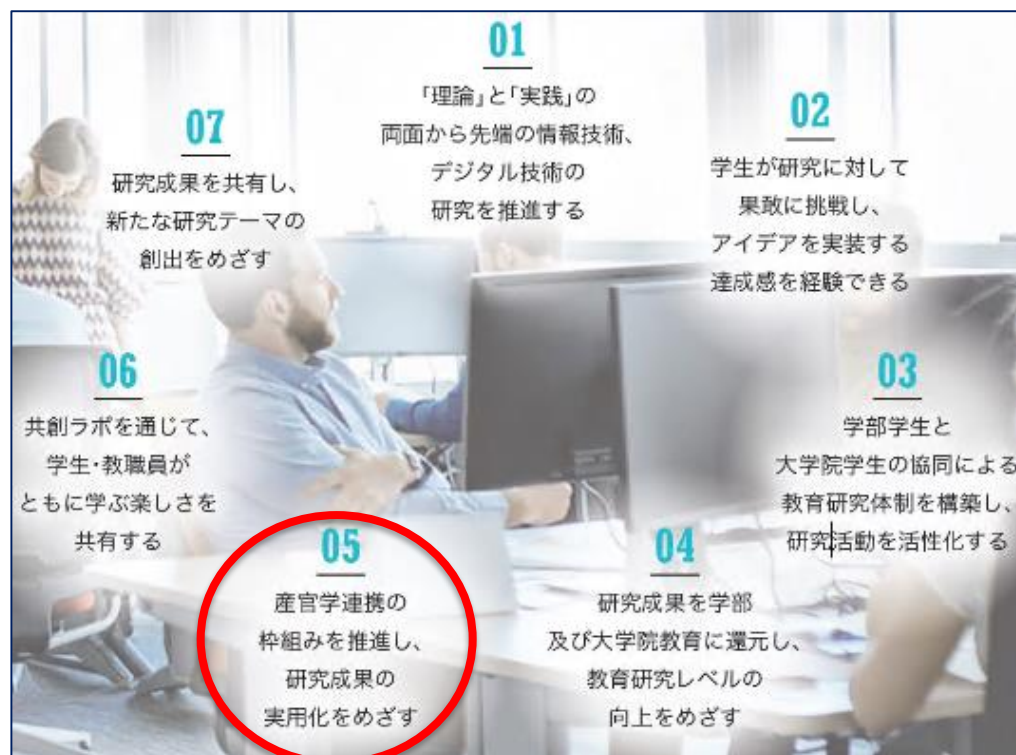
エンタテインメント
コンピューティング Lab



eスポーツリサーチ Lab



共創ラボ7つのポイントと6つのラボ



ビジネスAI Lab



ネットワーク・セキュリティ
Lab



バイオインフォマティクス Lab



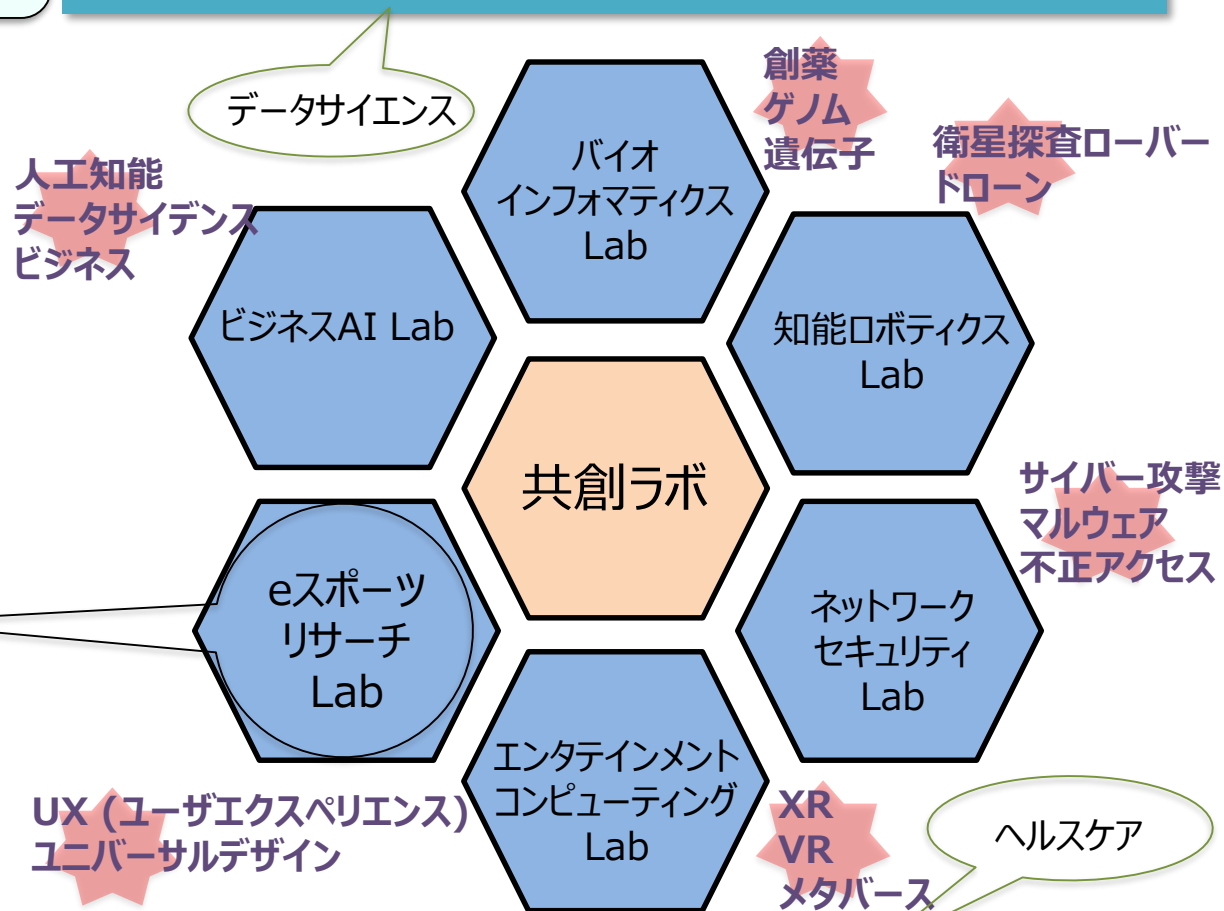
共創ラボを中心とした連携事業の推進とeスポーツリサーチLabについて

<<<★先端データ科学研究センター（総合情報学部）との連携事業

◆メインテーマ
eスポーツを通じたSTEAM
教育の実践と研究

◆サブテーマ

- ①教育・人材育成
- ②サイバー・フィジカル・システム（CPS）の構築
- ③eスポーツ・ストラテジー
- ④eスポーツ・マネジメント



ヘルスケア実践研究センター（看護学部）との連携事業>>>